



Rădăuțiul Civic

De la cetățeni, pentru comunitate

„Hai să digitalizăm orașul”

- concurs pentru dezvoltarea aplicației mobile „e-Rădăuți” -

Regulament al concursului

Obiectivele principale ale concursului ”Hai să digitalizăm orașul” sunt:

- a. dezvoltarea unei aplicații pentru telefoane Android;
 - b. încurajarea elevilor de a lucra în echipe cu tehnologii de viitor;
1. Aplicația va fi folosită pentru promovarea turismului în Rădăuți, facilitarea accesului la acțiuni de voluntariat și interacțiunea utilizatorului cu instrumente locale;
 2. Concursul este dedicat exclusiv elevilor liceelor din Rădăuți, jud. Suceava;
 3. Elevii se vor organiza în echipe de câte doi, înregistrându-se la concurs ca echipe dar cu numele complete și datele de contact;
 4. Echipele pot fi formate din elevi aparținând aceluiași liceu sau pot fi mixte, cu elevi din licee și clase diferite;
 5. Este încurajată formarea echipelor ai căror membri fac parte din licee diferite;
 6. Fiecare echipă va avea un nume propriu care să îi reprezinte. Nu sunt permise cuvinte obscene sau ofensive; Echipa cu astfel de nume va fi eliminată din start.
 7. Elevii participanți trebuie să aibă cunoștințe generale de programare sau web-design și spirit tehnic;
 8. Pe toată durata concursului, elevii vor primi doi mentori, unul de coordonare și unul tehnic.
 9. La începutul concursului, mentorul de coordonare, Paul Coman, va prezenta informațiile generale despre concurs și structura generală a aplicației.
 10. Cel puțin un membru al fiecărei echipe trebuie să fie prezent la întâlnire;
 11. Echipa care nu are nici un membru prezent la prima întâlnire va fi descalificată din start, fără excepții;
 12. Mentorul tehnic, Dinu Piscuc, va fi disponibil pentru îndrumare tehnică și sfaturi legate de codul aplicației;
 13. Echipele pot stabili întâlniri săptămânale cu cei doi mentori, data stabilindu-se de comun acord cu toate părțile;



Rădăuțiul Civic

De la cetățeni, pentru comunitate

14. Aplicația va fi dezvoltată în platforma gratuită "Android Studio", pentru facilitarea optimizărilor ulterioare;
15. Echipele au libertatea de a folosi orice utilitate și design pentru a îndeplini scopul aplicației;
16. Aplicația trebuie să respecte structura stabilită la începutul concursului. Este încurajată creativitatea, drept urmare orice opțiune suplimentară relevantă este binevenită;
17. Fotografiile, schițele și designul trebuie să fie fără Copyright (ele trebuie să fie de tipul "Open Source");
18. La finalul concursului, fiecare echipă va redacta un raport care să descrie în detaliu funcționalitatea aplicației și eventualele instrucțiuni;
19. Orice cont deschis extern sau folosit pentru implementarea aplicației trebuie specificat în raportul final;
20. În cazul în care se folosesc elemente de pe internet, sursa lor trebuie menționată la sfârșitul raportului;
21. După concurs aplicațiile vor fi transferate către grupul "Rădăuțiul Civic", care o va folosi în totalitate sau în părți pentru o variantă finală;
22. Aplicațiile și rapoartele vor fi evaluate de către cei trei membri ai juriului, drept urmare ele vor trebui denumite ca "e-Radauti - Numele Echipei";
23. Membrii juriului vor avea acces numai la numele echipei, nu și la numele elevilor, pentru obiectivitate;
24. Juriul decide în unanimitate echipa câștigătoare;
25. Numele echipei câștigătoare și numele elevilor câștigători vor fi publicate pe pagina "Rădăuțiul Civic" sau pe alte surse media;
26. În cazul în care se dorește anonim, acest lucru trebuie specificat printr-un e-mail înainte de încheierea concursului;
27. Grupul "Rădăuțiul Civic" își rezervă dreptul de a reproduce orice element din aplicațiile dezvoltate de fiecare echipă, pentru aplicația finală sau pentru prezentările de promovare a grupului;
28. După concurs, echipa câștigătoare sau membrii din celelalte echipe se pot alătura grupului „Rădăuțiul Civic” și pot continua voluntar la dezvoltarea/optimizarea aplicației finale.